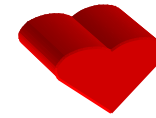
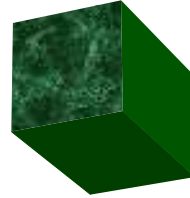
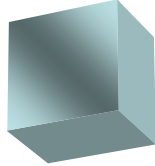
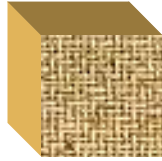


Atividade Síncrona 9



Escolha um dos temas seguintes (ainda não escolhidos) para apresentar em sala aos demais:

- 1) Z-buffer (Marcos)
- 2) Sombras projetadas
- 3) ray casting.
- 4) Ray tracing
- 5) Racioidade
- 6) Mapeamento de textura
- 7) Bump map
- 8) Enviroment map
- 9) Light map
- 10) Mip map
- 11) Uso de quaternios para rotações
- 12) Curvas em CG