

Parte 1 do Trabalho 1 de CG 2025

A idéia neste trabalho é vocês irem fazendo as diversas fases do conteúdo de CG que estão nos diversos capítulos do Livro Texto que estamos usando para aprenderem de forma prática os assuntos fundamentais.

Para isso a etapa inicial é criar um objeto sintético (que parece real mas só exista no computador, graças a computação gráfica).

Essa etapa é individual e deve ser entregue até a próxima quarta feira (21/05) no <sala de aula>.

Consiste criar um objeto que seja 3D, com estruturas de dados que o definem e depois permitam usá-lo em um cenário e fazer animações com ele. Assim ele deve satisfazer a formula de Euler-Poincaré (p.26).

Essa estrutura deve ter partes que define a geometria e a topologia como as descritas na figura 1.17 do livro. Cada aluno deve ter seu próprio objeto, não são aceitos objetos iguais. Fora isso você total liberdade de como fazê-lo.