

Entropia da imagem

A entropia (ou incerteza) da imagem pode ser definida como um número quantificador da randomicidade da imagem, ou seja, quanto maior for este número, mais irregular, atípica ou despadronizada será a imagem analisada. O cálculo da entropia E de uma imagem x pode ser realizado através da seguinte fórmula:

$$E_x = \sum_{i=0}^{M-1} (p_i \log_2 \left(\frac{1}{p_i} \right))$$

Onde M é o número total tons diferentes presentes na imagem e p_i é a probabilidade do i -ésimo tom ser utilizado novamente. Este número indica a quantidade média de informação em unidades binárias obtida da imagem.

Para calcular a entropia através da ferramenta Matlab, utilizamos os seguintes comandos:

```
I = imread('c:\listras_h.gif');  
E = entropy(I)
```

Para uma imagem contendo um único tom de cinza em toda a sua extensão (uma imagem contendo um único tom de cinza, por exemplo), temos que sua entropia é igual a 0 (zero):

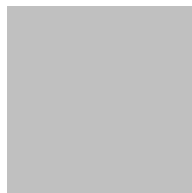
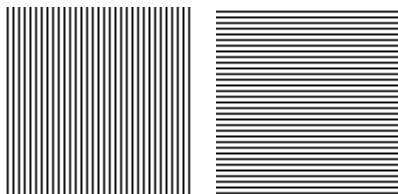


Imagem Cinza - único tom: Entropia = 0

Para outras imagens com um padrão de repetição e dois tons de cinza, temos uma entropia mais alta:



Listras horizontais ou verticais pretas e brancas – 2 tons: Entropia = 0.9149

E imagens sem um padrão de repetição apresentam uma entropia ainda maior:



Mapa colorido – vários tons: Entropia = 2.6300

Referências:

- <http://cnx.rice.edu/content/m11088/latest/> (entropia da imagem)