



RPG PROG II

UNIVERSIDADE FEDERAL
FLUMINENSE

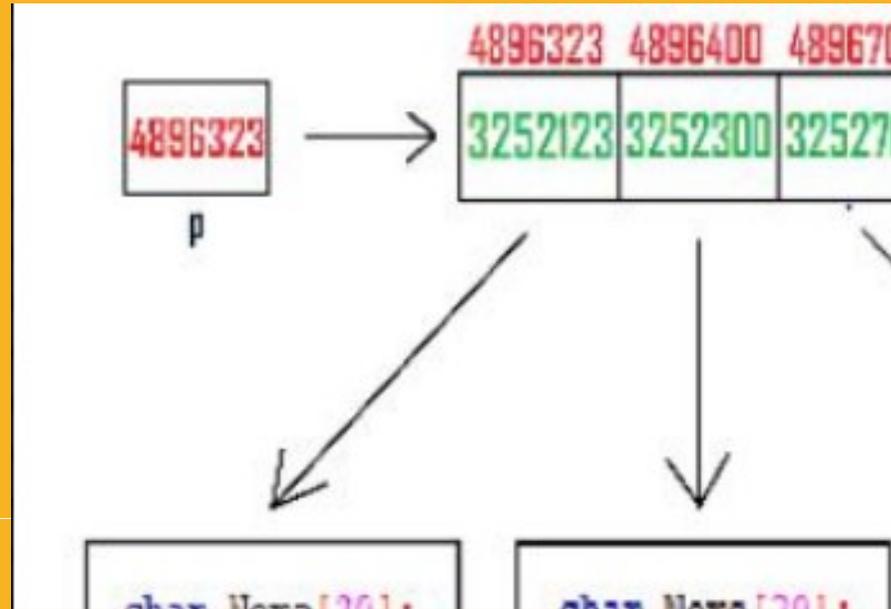
TELEGRAM: T.ME/DREOSH

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

- Componente Aleatório
- Vetor para ponteiro de Estruturas
- Funções Parametrizadas
- 5 Funções das Bibliotecas de C que não foram utilizadas em exercícios
- Arquivos
- Lista Encadeada
- Matriz
- Opcional (Allegro, Busca e Ordenação, etc...)

COMPONENTE ALEATÓRIO





VETOR PARA PONTEIRO DE ESTRUTURAS

```
]Vec2 sum(Vec2 v1, Vec2  
    return {v1.x+v2.x,  
-}
```

```
]Vec2 sub(Vec2 v1, Vec2
```

```
double dot(Vec2 v1, Vec2  
    return v1.x*v2.x+v1  
}
```

```
double unit(Vec2 vec) {  
    return sqrt(dot(vec,  
}
```

FUNÇÕES PARAMETRIZADAS

```
Vec2 rotateVector(Vec2 vec,
    double theta = deg2rad(a)

    double cs = cos(theta);
    double sn = sin(theta);

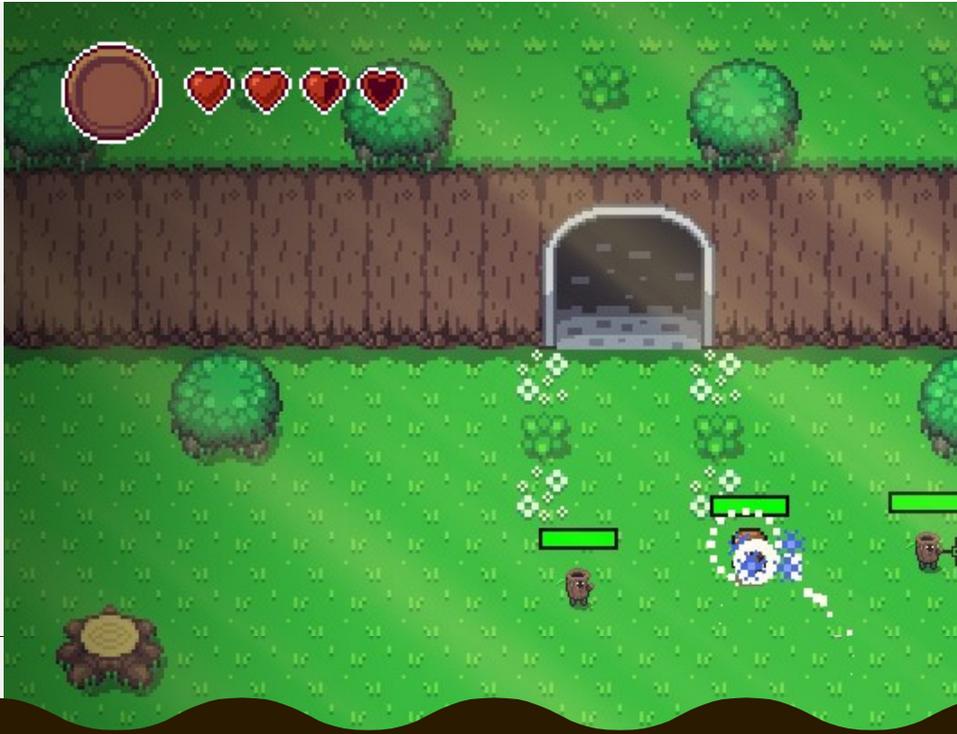
    double px = vec.x * cs -
```

FUNÇÕES DE BIBLIOTECAS

```
upper_string(buved);
write(buved, {WIDTH/2, HE
```

```
void readFile(char* fileName)
{
    int row = _msize(level.mat);
    int col = _msize(level.mat);
    FILE* file = fopen(fileName, "r");
    fscanf(file, "%[^\\n]s", level);
    for(int i = 0; i < row; i++)
        for(int j = 0; j < col; j++)
            fscanf(file, "%d", &level[i][j]);
}
```

ARQUIVOS



```
typedef struct en  
Entity * enti  
Vec2 lifeScal  
int maxLife;  
int life;  
int speed;  
int damage;
```

LISTA ENCADEADA

