

RPG

JFlavio – apxflavinho@hotmail.com

<http://rpgoncode.werules.com>

<http://youtu.be/gTO3gSuudQc>



O QUE É ?

- RPG (Rolling Playing Game) – Desenvolvimento ao longo (durante) o jogo
 - Enredo baseado em aventura
 - Tomada de decisão - A escolha do jogador altera os caminhos do jogo.
 - Personagem(ns)



O QUE FAZER ?

- Grupos de 3 a 4 pessoas
- Desenvolver um roteiro (uma estória)
 - Criar personagens
 - Definir possíveis rotas para o jogador
- Implementar o RPG baseado na estória criada

CRITÉRIOS

- Incluir um componente aleatório
- Armazenar um vetor de estruturas durante a execução, contendo informações de determinado tipo de personagem.
- Criar diversas funções com tarefas específicas.
- Usar no mínimo 5 funções das bibliotecas do C ainda não utilizadas nas listas de exercícios.
- Recursos da Linguagem C utilizados (comandos e funções)
- Explorar o uso de arquivos texto

E O CÓDIGO...?!

```
1 typedef struct          Personagem* criarPersonagem(char nome[]);
   personagem{          Personagem* criarInimigo(char inimigo[]);
2     char nome[51];    void alteraExperiencia(Personagem *p, int exp);
3     int voc;          void atacar(Personagem *p, Personagem *inimigo);
4     Stats s;          void batalha(Personagem *p, char nome_inimigo[]);
5     int cid;          void defender(Personagem *p, Personagem *inimigo);
6 }Personagem;          int npcsRookgaard();
                       void roteiroRookgaard(Personagem *p);
```

<http://rpgoncode.werules.com>

<http://youtu.be/gTO3gSuudQc>

ENFIM

- Ao final da implementação NÃO esqueçam de preencher o questionário
- Link:
<https://docs.google.com/spreadsheet/ccc?key=0AmaMUWnExzwtdHkyZGowNIIRT2VHaXVvV1I1VUNYVEE&usp=sharing#gid=0>

Obrigado!