

Nome: \_\_\_\_\_ **GABARITO** \_\_\_\_\_

*Obs.: A prova pode ser feita a lápis!*

**1.** O que será impresso na tela? Mostre o valor que cada variável assume durante a execução e também circule a resposta; não é para explicar o que cada linha faz.

**a)** (1pt)

```
#include <stdio.h>
main() {
    int i, space, rows=3, k=0;

    for(i=1; i<=rows; i++, k=0) {
        for(space=1; space<=rows-i; space++)
            printf(" ");

        while(k != 2*i-1) {
            printf("* ");
            k++;
        }

        printf("\n");
    }

    *
    * * *
    * * * * *
```

**b)** (1pt)

```
int main () {
    char sentence []="Maria tem 12 anos de idade";
    char str [20], palavra[20];
    int i;

    sscanf (sentence,"%s %s %d",str,palavra,&i);
    printf("\n%d", i++);
}
```

**12**

**c)** (1pt)

```
void f1(int *p) {
    *p = *p * 2;
}

void f2(int x, int *p) {
    x = x + 2;
    *p = *p * x;
}

main() {
    int x=2,y=6,*p=&y;
    f1(&x);
    f2(x,p);
    printf("%d",x+y);
}
```

**40**

**2.** Tendo o código abaixo e em seguida a execução do programa:

```
#include <stdio.h>
```

```

#include <stdlib.h>
#include <string.h>

char **alocaTexto(char *nomeArq, int *linhas) {
    char **texto, c;
    char linha[121];
    int nlinhas=0, i, tam=0;

    FILE *fp=fopen(nomeArq, "r");
    while ((c = fgetc(fp)) != EOF) {
        if (c == '\n')
            nlinhas++;
    }
    *linhas = nlinhas;
    rewind(fp); // vai para inicio do arquivo

    texto = (char **) malloc(nlinhas*sizeof(char *));
    for (i=0; i<nlinhas; i++) {
        fgets(linha, 120, fp);
        tam=strlen(linha);
        texto[i]=(char *) malloc((tam+1)*sizeof(char));
        strncpy(texto[i], linha, tam-1);
        texto[i][tam]='\0';
    }
    fclose(fp);
    return texto;
}

void imprime(char **texto, int linhas) {
    int i;
    for (i=0; i<linhas; i++)
        printf("\n%s", texto[i]);
}

main() {
    char **texto;
    int *vetVogais, numLinhas=0, i;
    texto = alocaTexto("texto.txt", &numLinhas);
    imprime(texto, numLinhas);

    vetVogais = linhasVogais(texto, numLinhas);
    for (i=0; i<numLinhas; i++)
        printf("\nlinha %d = %d vogais", i, vetVogais[i]);
}

```

```

para um texto qualquer
a funcao a ser desenvolvida
deve retornar
o numero de vogais
em cada linha do texto
linha 0 = 9 vogais
linha 1 = 11 vogais
linha 2 = 5 vogais
linha 3 = 8 vogais
linha 4 = 8 vogais

```

a. (3pts) Desenvolva a função `linhasVogais` que deve retornar um novo vetor com o número de vogais encontradas em cada linha do arquivo. Comentário: após fazer a condição para 'a' e 'e', vc pode somente colocar '...' para finalizar a linha do 'if'.

b. (3pts) Tendo a seguinte definição para uma lista simplesmente encadeada:

```

typedef struct listapalavras {
    char palavra[80];
    struct listapalavras *prox;
} ListaPalavras;

```

E a seguintes chamadas no fim da main, apresentada na questão '2a' acima:

```

ListaPalavras *inicioLista = NULL;
inicioLista = insereTodasPalavras(inicioLista, texto, numLinhas);
imprimeLista(inicioLista);

```

Desenvolva a função `insereTodasPalavras`, a qual pega cada palavra que está na matriz `texto` e insere no início da lista ligada.

A função `imprimeLista(inicioLista)` deve imprimir na tela:

```
Palavras na Lista:
texto do linha cada em vogais de numero o retornar deve desenvolvida
funcao a qualquer texto um para
```

A função `imprimeLista` possui o seguinte código:

```
void imprimeLista(ListaPalavras *inicioLista) {
    int i;
    printf("\nPalavras na Lista:");
    ListaPalavras *p = inicioLista;
    for (i=0; p!=NULL; p=p->prox)
        printf("\n%s", p->palavra);
}
```

Dica para extrair uma palavra de 'texto':

```
strncpy(palavra, &texto[i][inicioPalavra], j-inicioPalavra);
palavra[j-inicioPalavra]='\0';
inicioPalavra = j+1;
inicioLista = insereInicio(inicioLista, palavra);
```

c. (1pt) Desenvolva a função `insereInicio`, a qual insere a palavra fornecida no início da lista ligada. O protótipo dessa função deve ser:

```
ListaPalavras *insereInicio(ListaPalavras *inicio, char palavra[80]);
```

```
int *linhasVogais(char **texto, int linhas) {
    int i,j,tam;
    int *vetVogais=(int *) malloc(linhas * sizeof(int));
    for (i=0;i<linhas;i++) {
        vetVogais[i]=0;
        tam=strlen(texto[i]);
        for (j=0; j<tam; j++)
            if ((texto[i][j]=='a') || (texto[i][j]=='e') || (texto[i][j]=='i') || (texto[i][j]=='o') ||
                (texto[i][j]=='u'))
                vetVogais[i]++;
    }
    return vetVogais;
}
```

```
ListaPalavras *insereInicio(ListaPalavras *inicio, char palavra[80]) {
    ListaPalavras *novo = (ListaPalavras *) malloc(sizeof(ListaPalavras));
    strcpy(novo->palavra, palavra);
    novo->prox = inicio;
    return novo;
}
```

```
ListaPalavras *insereTodasPalavras(ListaPalavras *inicioLista, char **texto, int linhas) {
    int i, j, inicioPalavra;
    char palavra[80];

    for (i=0; i<linhas; i++) {
        // pega uma palavra
        inicioPalavra = 0;
        for (j=0; texto[i][j]!='\0'; j++)
            if (texto[i][j]==' ') {
                strncpy(palavra, &texto[i][inicioPalavra], j-inicioPalavra);
                palavra[j-inicioPalavra]='\0';
                inicioPalavra = j+1;
            }
    }
}
```

```
        inicioLista = insereInicio(inicioLista, palavra);
    }
    strncpy(palavra, &texto[i][inicioPalavra], j-inicioPalavra);
    palavra[j-inicioPalavra]='\0';
    inicioLista = insereInicio(inicioLista, palavra);
}
return inicioLista;
}
```