

Geometria Computacional 2014.1

Prof. Anselmo Montenegro

Trabalho (Versão pós-graduação)

O trabalho consiste em investigar algum dos artigos ou temas relacionados aos artigos abaixo ou algum artigo do periódico Computational Geomery. Outros artigos serão considerados sob aprovação do professor:

- a) Bounded-distortion Piecewise Mesh Parameterization.
<http://igl.ethz.ch/projects/parameterization/BDPMP/sorkine02.pdf>
- b) Matching solid shapes in arbitrary dimension via random sampling.
<http://www.dmtcs.org/dmtcs-ojs/index.php/proceedings/article/viewFile/dmAQ0114/3824>
- c) Efficient approximation algorithms for clustering point-sets.
<http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0925772109000467#>
- d) Compressing spatio-temporal trajectories.
<http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0925772109000248>
- e) Approximating geodesic distances on 2-manifolds in \mathbb{R}^3 .
<http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0925772112000892>
- f) Approximating minimum bending energy path in a simple corridor.
<http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0925772113001065>

O trabalho será avaliado em duas partes (implementação e resultados e apresentação oral para a turma)