## FUNDAMENTOS DE ARQUITETURAS DE COMPUTADORES

# REPRESENTAÇÃO NUMÉRICA E CONVERSÃO DE BASES

Cristina Boeres

#### Bases Numéricas

Número máximo de algarismos diferentes em uma base é igual ao valor da base:

- base 10: 10 dígitos 0 a 9
- base 2: 2 dígitos 0 a 1
- base 8: dígitos 0 a 7
- base 16: 16 dígitos- 0 a 9, A, B, C, D, E, F

## Bases e potências

BASE	dígito															
10	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
2	0	01	10	11	100	101	110	111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111
8	0	1	2	3	4	5	6	7	10	11	12	13	14	15	16	17
16	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	В	C	D	E	F

#### Outras bases

 Quanto menor a base, mais dígitos são necessários e pior a visualização, por isso utilizam-se potências de 2.
 Base 8 (octal) ou 16 (hexadecimal).

$$(10111)_2 = 1 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 = 23$$
  
 $(312)_5 = 3 \times 5^2 + 1 \times 5^1 + 2 \times 5^0 = 82$   
 $(130)_8 = 1 \times 8^2 + 3 \times 8^2 + 0 \times 8^0 = 88$ 

### Base hexadecimal e o byte

- Um byte pode representar qualquer valor de 0 a 255
- Esta é exatamente a faixa de valores representáveis por 2 algarismos hexadecimais
  - $00_{(16)} = 0_{(10)}$  a  $FF_{(16)} = 255_{(10)}$
- Esta é uma das utilidades da base 16 na computação
  - O valor de qualquer byte pode ser resumido em dois algarismos hexadecimais.
  - dado um número de dois algarismos em base 16, certamente existe um valor correspondente em 8 bits
- Como comparação, considere a base 10.
  - São necessários 3 algarismos para representar todos os valores possíveis de um byte.
  - Mas há valores de 3 algarismos decimais que não podem ser representados em um byte (e.g. ,256, 500, 999).

1) Na base 10 (decimal), representar os seguintes números como uma soma de multiplicações posicionais:

Exemplo: 
$$1932 = 2 \times 10^{0} + 3 \times 10^{1} + 9 \times 10^{2} + 1 \times 10^{3}$$

- a) 10
- b) 923701
- c) 78,425
- 2) Fazer o mesmo para a base 2 (binária), especificando o valor resultante em decimal
  - a) 10
  - b) 10001001110
  - c) 1101,10001

- Cada dígito octal corresponde a combinação de 3 dígitos binários
- □ Da base 2 para 8:
  - divide-se o número em grupos de 3 bits da direita para a esquerda e acha-se o dígito octal equivalente:

$$(111\ 010\ 111)_2 = (727)_8$$
  
 $(1\ 010\ 011\ 101)_2 = (1235)_8$ 

- □ Da base 8 para 2:
  - substitui-se cada dígito na base 8 pelo grupo de 3 bits equivalente na base 2:

$$(357)_8 = (011 \ 101 \ 111)_2$$
  
 $(765)_8 = (111 \ 110 \ 101)_2$ 

- Das bases 2 para 16 (hexadecimal)
  - Cada dígito hexadecimal corresponde a combinação de 4 dígitos binários
- Para converter da base 2 para 16 agrupam-se os dígitos em grupos de 4 e encontra-se dígito correspondente na base 16

$$(10\ 1101\ 1011)_2 = (2DB)_{16}$$
  
 $(10\ 0111\ 0011\ 1101)_2 = (273D)_{16}$ 

- Para converter da base 16 para base 2
  - encontra-se o grupo de 4 dígitos na base 2 correspondente ao dígito na base 16.

$$(316)_{16}$$
= $(0011\ 0001\ 0110)_2$   
 $(B10)_{16}$ = $(1011\ 0001\ 0000)_2$ 

 Para converter da base 8 para 16, converte para base 2 e depois para 16 (e vice-versa).

 $= (0.010 111 001 111 010)2 = (27172)_{8}$ 

$$(3174)_8 = (011\ 001\ 111\ 100)_2$$
  
=  $(0110\ 0111\ 1100)_2 = (67C)_{16}$   
 $(2E7A)_{16} = (0010\ 1110\ 0111\ 1010)_2 = (27172)_8$ 

- 3) Qual seria o valor em decimal, considerando que está em hexadecimal:
  - a) 10
  - b) 4FC3E
- 4) Fazer o mesmo para a base 8 (hexadecimal):
  - a) 10
  - b) 2376

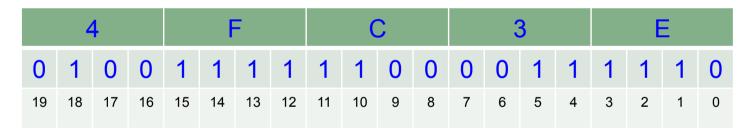
3) Qual seria o valor em decimal, considerando que está em hexadecimal:

a) 10Uma forma é passar para binário:0001 0000

E depois calcular seu valor em decimal:  $1x2^4 = 16$ 

3) Qual seria o valor em decimal, considerando que está em hexadecimal:

#### b) 4FC3E



Valor = 
$$2^{18} + 2^{15} + 2^{14} + 2^{13} + 2^{12} + 2^{11} + 2^{10} + 2^{5} + 2^{4} + 2^{3} + 2^{2} + 2^{1}$$
  
Valor =  $262144 + 32768 + 16384 + 8192 + 4096 + 2048 + 1024 + 32 + 16 + 8 + 4 + 2$ 

## Exercício: 78<sub>(10)</sub> para a base 2

```
78 2
0 39 2
1 19 2
1 9 2
1 4 2
0 2 2
0 1 2
1 0
```

01001110

## Exercício: 755<sub>(10)</sub> para a base 16