

Linguagens de Programação

Propriedades Desejáveis

Bruno Lopes

Legibilidade: A leitura do programa é facilmente compreendida?

Redigibilidade: A implementação reflete o algoritmo? A redação é sucinta?

Confiabilidade: É fácil detectar “enganos” do programador?

Eficiência: Roda rápido?

Facilidade de Aprendizado: É enxuta?

Ortogonalidade: Conceitos podem ser combinados livremente?

Reusabilidade: É possível aproveitar partes em outros programas?

Modificabilidade: É fácil alterar programas?

Portabilidade: Roda da forma esperada em diferentes plataformas?

A leitura do programa é facilmente compreendida?

“*Programs should be written for people to read, and only incidentally for machines to execute.*” (Structure and Interpretation of Computer Programs. Harold Abelson, Gerald Jay Sussman, Julie Sussmann)

- Comentários
- Marcadores de blocos
- Desvios Incondicionais

A leitura do programa é facilmente compreendida?

“*Programs should be written for people to read, and only incidentally for machines to execute.*” (Structure and Interpretation of Computer Programs. Harold Abelson, Gerald Jay Sussman, Julie Sussmann)

- Comentários
- Marcadores de blocos
- Desvios Incondicionais

A leitura do programa é facilmente compreendida?

“*Programs should be written for people to read, and only incidentally for machines to execute.*” (Structure and Interpretation of Computer Programs. Harold Abelson, Gerald Jay Sussman, Julie Sussmann)

- Comentários
- Marcadores de blocos
- Desvios Incondicionais

Legibilidade

Duplicação de significado

`this` (em Java)

```
*p = (*p)*q;
```

Palavras reservadas

`if (if > then) then else` (em FORTRAN)

Legibilidade

Duplicação de significado

this (em Java)

```
*p = (*p)*q;
```

Palavras reservadas

if (if > then) then else (em FORTRAN)

Legibilidade

```
int x = 1;
int retornaCinco() {
    x = x + 3;
    return 5;
}

int main() {
    int y;
    y = retornaCinco () + x;
    printf ("%d\n", \y:", y);
}
```


Redigibilidade

- Limitação nos Tipos de Dados
- Ausência de Tratamento de Exceções
- Conflito Ocasional com Legibilidade

```
void f(char *q, char *p) {  
    for (;*q=*p; q++, p++);  
}
```

Redigibilidade

- Limitação nos Tipos de Dados
- Ausência de Tratamento de Exceções
- Conflito Ocasional com Legibilidade

```
void f(char *q, char *p) {  
    for (;*q=*p; q++, p++);  
}
```

Confiabilidade

Declaração de Tipos

```
boolean u = true;
    int v = 0;
    while (u && v < 9) {
        v = u + 2;
        if (v == 6) u = false;
    }
```

Tratamento de Exceções

```
try {
    System.out.println(a[i]);
} catch (IndexOutOfBoundsException) {
    System.out.println("Erro de Indexação");
}
```

Confiabilidade

Declaração de Tipos

```
boolean u = true;
    int v = 0;
    while (u && v < 9) {
        v = u + 2;
        if (v == 6) u = false;
    }
```

Tratamento de Exceções

```
try {
    System.out.println(a[i]);
} catch (IndexOutOfBoundsException) {
    System.out.println("Erro de Indexação");
}
```

Tempo de execução. Características são relevantes (e.g. tipagem).

```
for(i=0; i<n; i++)  
    for(j=0; j<n; j++)  
        A[i][j] = 0;
```

```
for(i=0; i<n; i++)  
    for(j=0; j<n; j++)  
        A[j][i] = 0;
```

```
p = &A[0][0];  
t = n * n;  
for(i=0; i<t; i++)  
    *p++ = 0;
```

Facilidade de aprendizado

```
c = c + 1;  
c+=1;  
c++;  
++c;
```

Ortogonalidade

Conceitos podem ser combinados livremente? Exemplos???

Reusabilidade

Parametrização!

Modificabilidade

```
const float pi=3.14
```


Ortogonalidade

Conceitos podem ser combinados livremente? Exemplos???

Reusabilidade

Parametrização!

Modificabilidade

```
const float pi=3.14
```

Ortogonalidade

Conceitos podem ser combinados livremente? Exemplos???

Reusabilidade

Parametrização!

Modificabilidade

```
const float pi=3.14
```

Portabilidade

- Rigor no Projeto.
- Pode Contrastar com Eficiência.
- Solução de Java: máquina virtual.