

# Linguagens de Programação

## Valores e Tipos de Dados

Bruno Lopes

# Propriedades desejáveis

**Legibilidade:** A leitura do programa é facilmente compreendida?

**Redigibilidade:** A implementação reflete o algoritmo? A redação é sucinta?

**Confiabilidade:** É fácil detectar “enganos” do programador?

**Eficiência:** Roda rápido?

**Facilidade de Aprendizado:** É enxuta?

**Ortogonalidade:** Conceitos podem ser combinados livremente?

**Reusabilidade:** É possível aproveitar partes em outros programas?

**Modificabilidade:** É fácil alterar programas?

**Portabilidade:** Roda da forma esperada em diferentes plataformas?

# Dado

## Definição

Qualquer entidade que existe durante uma computação.

## Pode ser:

- avaliado
- armazenado
- incorporado em estrutura de dados
- passado como argumento
- retornado em função

# Dado

## Definição

Qualquer entidade que existe durante uma computação.

## Pode ser:

- avaliado
- armazenado
- incorporado em estrutura de dados
- passado como argumento
- retornado em função

# Dado

## Definição

Qualquer entidade que existe durante uma computação.

## Pode ser:

- avaliado
- armazenado
- incorporado em estrutura de dados
- passado como argumento
- retornado em função

# Tipos de dados

## Pascal

- Números inteiros e reais
- caracteres
- sequências de caracteres
- valores lógicos
- registros
- arrays
- ponteiros
- ⋮

## C

- Números inteiros e reais
- caracteres
- sequências de caracteres
- valores lógicos
- registros
- arrays
- ponteiros
- ⋮

Tipos podem ser simulados através de outros tipos!

# Tipos de dados

## Pascal

- Números inteiros e reais
- caracteres
- sequências de caracteres
- valores lógicos
- registros
- arrays
- ponteiros
- ⋮

## C

- Números inteiros e reais
- caracteres
- sequências de caracteres
- valores lógicos
- registros
- arrays
- ponteiros
- ⋮

Tipos podem ser simulados através de outros tipos!

# Tipos de dados

## Pascal

- Números inteiros e reais
- caracteres
- sequências de caracteres
- valores lógicos
- registros
- arrays
- ponteiros
- ⋮

## C

- Números inteiros e reais
- caracteres
- sequências de caracteres
- valores lógicos
- registros
- arrays
- ponteiros
- ⋮

Tipos podem ser simulados através de outros tipos!



# Tipo

## Definição

Um conjunto de valores.

## Inteiros

$\{\dots, -2, -1, 0, 1, 2, \dots\}$

## Reais

$\{\dots, -2.0, \dots, -1.3, \dots, 0.0, \dots, 1.7, \dots, 2.99, \dots\}$

## Caracteres

$\{ 'a', \dots, 'z', 'A', \dots, 'Z', '0', \dots, '9', '$', ' ', '(', \dots \}$

## ???

$\{ 'a', \dots, 'z', 0.0, \dots, 1, 2, \dots \}$

# Tipo

## Definição

Um conjunto de valores.

## Inteiros

$\{\dots, -2, -1, 0, 1, 2, \dots\}$

## Reais

$\{\dots, -2.0, \dots, -1.3, \dots, 0.0, \dots, 1.7, \dots, 2.99, \dots\}$

## Caracteres

$\{ 'a', \dots, 'z', 'A', \dots, 'Z', '0', \dots, '9', '$', ' ', '(', \dots \}$

## ???

$\{ 'a', \dots, 'z', 0.0, \dots, 1, 2, \dots \}$

# Tipo

## Definição

Um conjunto de valores.

## Inteiros

$\{\dots, -2, -1, 0, 1, 2, \dots\}$

## Reais

$\{\dots, -2.0, \dots, -1.3, \dots, 0.0, \dots, 1.7, \dots, 2.99, \dots\}$

## Caracteres

$\{ 'a', \dots, 'z', 'A', \dots, 'Z', '0', \dots, '9', '$', ' ', '(', \dots \}$

## ???

$\{ 'a', \dots, 'z', 0.0, \dots, 1, 2, \dots \}$

# Tipo

- Uma coleção de valores que têm alguma propriedade em comum
- Coleção de valores que exibe comportamento uniforme nas operações associadas ao tipo.

## Tipo

tipo = valores + operações

# Tipo

- Uma coleção de valores que têm alguma propriedade em comum
- Coleção de valores que exibe comportamento uniforme nas operações associadas ao tipo.

## Tipo

tipo = valores + operações

# Tipo

## Tipo

tipo = valores + operações

$T1 = \langle C1, O1 \rangle$  e  $T2 = \langle C2, O2 \rangle$

Se  $C1 = C2$  e  $O1 \neq O2$  então  $T1 \neq T2$ ?

Se  $C1 \neq C2$  e  $O1 = O2$  então  $T1 \neq T2$ ?

# Tipo

Por que tipos?

Evitar paradoxos!

Paradoxo de Russel

$$R = \{x \mid x \notin R\}$$

$$R \in R?$$

# Tipo

Por que tipos?

Evitar paradoxos!

Paradoxo de Russel

$$R = \{x \mid x \notin R\}$$

$R \in R?$



# Tipo

Por que tipos?

Evitar paradoxos!

Paradoxo de Russel

$$R = \{x \mid x \notin R\}$$

$$R \in R?$$

## Em computação

- Ajudam a estruturar a solução do problema
- Ajudam a compreender expressões indicando o conjunto de valores que podem ser denotados por ela
- Ajudam a detectar erros: operações aplicadas a valores impróprios
- Ajudam a gerar códigos eficientes: representação adequada de valores

## Em computação

- Ajudam a estruturar a solução do problema
- Ajudam a compreender expressões indicando o conjunto de valores que podem ser denotados por ela
- Ajudam a detectar erros: operações aplicadas a valores impróprios
- Ajudam a gerar códigos eficientes: representação adequada de valores

## Em computação

- Ajudam a estruturar a solução do problema
- Ajudam a compreender expressões indicando o conjunto de valores que podem ser denotados por ela
- Ajudam a detectar erros: operações aplicadas a valores impróprios
- Ajudam a gerar códigos eficientes: representação adequada de valores

## Em computação

- Ajudam a estruturar a solução do problema
- Ajudam a compreender expressões indicando o conjunto de valores que podem ser denotados por ela
- Ajudam a detectar erros: operações aplicadas a valores impróprios
- Ajudam a gerar códigos eficientes: representação adequada de valores

# Linguagens não-tipadas

## Um único tipo

- LISP
- PERL
- SELF

```
(define a 1)
(define b 'casa')
(+ a b)
```

# Linguagens não-tipadas

## Um único tipo

- LISP
- PERL
- SELF

```
(define a 1)
(define b 'casa')
(+ a b)
```

# Tipagem estática

## Tempo de compilação

A informação a respeito do tipo está amarrada ao identificador, usualmente, pela declaração de variáveis.

```
var i: integer;  
    a: char;  
begin  
    readln(i);  
    readln(a);  
    writeln(i+a);  
end.
```



# Tipagem estática

## Tempo de compilação

A informação a respeito do tipo está amarrada ao identificador, usualmente, pela declaração de variáveis.

```
var i: integer;  
    a: char;  
begin  
    readln(i);  
    readln(a);  
    writeln(i+a);  
end.
```

# Tipagem dinâmica

## Tempo de compilação

Erros *eventualmente* detectados na execução. Todos os caminhos da execução devem ser testados para garantir a ausência de erros

a não definido

```
(if (= 1 1) 2 a)
(if (= 1 1) a 2)
```

# Tipagem dinâmica

## Tempo de compilação

Erros *eventualmente* detectados na execução. Todos os caminhos da execução devem ser testados para garantir a ausência de erros

## a não definido

```
(if (= 1 1) 2 a)
(if (= 1 1) a 2)
```

# Tipagem dinâmica

```
(define segundo(lambda(l) (car (cdr l))))
```

```
(segundo '(1 2 3))
```

```
(segundo '( '(1 2 3) (4 5 6)))
```

```
(segundo '("manga" "abacaxi" 5 6))
```

## Tipagem dinâmica

```
(define segundo(lambda(l) (car (cdr l))))
```

```
(segundo '(1 2 3))
```

```
(segundo '( '(1 2 3) (4 5 6)))
```

```
(segundo '("manga" "abacaxi" 5 6))
```

# Tipagem

## Tipagem Estática

- ✓ Eficiência
- ✓ Segurança
- ✗ Flexibilidade

## Tipagem Dinâmica

- ✗ Eficiência
- ✗ Segurança
- ✓ Flexibilidade

## Valor do tipo

Pertence ao conjunto de valores definido pelo tipo.

## Expressão do tipo

O resultado da expressão pertence ao conjunto de valores definido pelo tipo.

## Cardinalidade do tipo

Cardinalidade do conjunto de valores do tipo.

## Valor do tipo

Pertence ao conjunto de valores definido pelo tipo.

## Expressão do tipo

O resultado da expressão pertence ao conjunto de valores definido pelo tipo.

## Cardinalidade do tipo

Cardinalidade do conjunto de valores do tipo.



## Valor do tipo

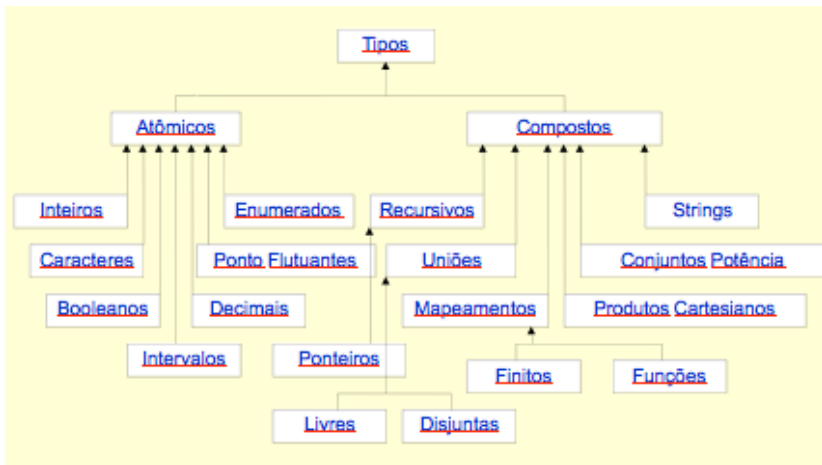
Pertence ao conjunto de valores definido pelo tipo.

## Expressão do tipo

O resultado da expressão pertence ao conjunto de valores definido pelo tipo.

## Cardinalidade do tipo

Cardinalidade do conjunto de valores do tipo.



# Tipos Primitivos (Atômicos)

Seus valores não podem ser decompostos em valores mais simples!

O conjunto de tipos primitivos costuma revelar o propósito da Linguagem de Programação.

## FORTRAN

- Inteiros
- Reais
- Complexos
- ⋮

# Tipos Primitivos (Atômicos)

Seus valores não podem ser decompostos em valores mais simples!

O conjunto de tipos primitivos costuma revelar o propósito da Linguagem de Programação.

## FORTRAN

- Inteiros
- Reais
- Complexos
- ⋮

## Tipos Primitivos (Atômicos)

Sofrem limitações diretas do *hardware* e entre implementações da mesma linguagem.

Inteiros em Pascal

[-32768,32767]

Inteiros em C

[-65536,65536]

## Tipos Primitivos (Atômicos)

Sofrem limitações diretas do *hardware* e entre implementações da mesma linguagem.

Inteiros em Pascal

[-32768,32767]

Inteiros em C

[-65536,65536]

# Tipos Primitivos (Atômicos)

*Built-in*: pré-definidos na linguagem

**Definidos**: definidos pelo programador

**Discretos**: em correspondência direta com os inteiros