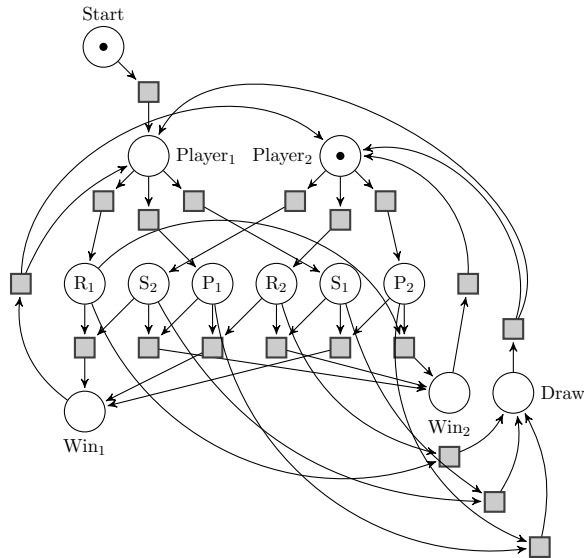


Linguagens de Programação
Prof. Bruno Lopes
Lista 4

1. Seja o sistema denotado pela rede de Petri abaixo. Trata-se de um sistema para uma disputa “Rock-Scissors-Paper” entre dois jogadores. Note que os passos de jogada precisam ser sincronizados para que o resultado seja obtido.



- (a) Formalize o sistema em um programa PDL.
- (b) Sejam os símbolos proposicionais p_1 que significa “Player₁ ganhou” e p_2 que significa “Player₂ ganhou”. Apresente um modelo PDL que reflita este sistema.
- (c) Apresente um fórmula que modele o fato de que após uma jogada sempre há um vencedor.
- (d) Prove se essa fórmula é ou não válida neste modelo (utilize o modelo já construído para isso).