**TRABALHO DE INFORMÁTICA E SOCIEDADE**

**Trabalho prático**: trabalho prático contendo material instrucional sobre um tema no contexto da Informática na Sociedade. Este trabalho pode ser a elaboração de um ou mais vídeos instrucionais ou a implementação de um software que tenha esta finalidade.

**Artigo e Seminário**: entrega e apresentação de texto em forma de artigo em seminário específico.

**LISTA DE TEMAS DE INTERESSE (NÃO EXCLUSIVO)**

* A questão da privacidade: dos vídeos aos spans;
* Acesso indevido;
* Comunidades, Blogs, Fotologs, Fóruns
* Cópia de programa;
* Creative Commons;
* Crimes da era digital;
* Dano aos dados e informações arquivadas;
* Informática na Educação e Educação a Distância;
* E-Governo: eleições, IR e transparência política
* Espaço e interação física e virtual;
* Espionagem para obtenção de segredos industriais/comerciais ;
* Ética em computação;
* Exclusão social;
* Exposição da marca associada a conteúdo ofensivo ou falso;
* Fraude eletrônica e falsificação de identidade;
* Furto de informações;
* Grandes Desafios da Computação (2006 – 2016);
* Inclusão social;
* Informática como ferramenta de ensino e aprendizagem;
* Interceptação indevida de informação;
* Jogos na web;
* Música na web;
* Pedofilia;
* Pirataria – de marca, texto, áudio, vídeo, musica, software;
* Pornografia;
* Regulamentação da profissão em computação;
* Segurança da informação;
* Sucks Sites – frustração do consumidor;
* Tecnologias assistivas;
* Trabalho coletivo em computação: Software livre;
* Trabalho coletivo em computação: Wikipédia;
* Vícios na era digital;
* Violação de bases de dados pessoais;
* Violação dos direitos autorais;
* A informação como mito;
* Política Nacional de Informática;
* Comércio eletrônico;
* Sem segurança, não há negócio no comércio eletrônico;
* E-mail x Empregados: é legal o monitoramento pela empresa?
* Livros eletrônicos;
* Interceptação indevida de informação;
* A Influência das Redes Sociais Virtuais no comportamento pessoal e social na sociedade dos dias atuais;
* Biometria;
* Hackers: entre a ideologia libertária e o crime.