Tutorial para Instalação e utilização do Borland C++ 5.5

(em qualquer computador com qualquer Windows)

Obs: leia TODAS as linhas deste tutorial, não pule nenhuma, nem por descuido, nem por preguiça!!!!!

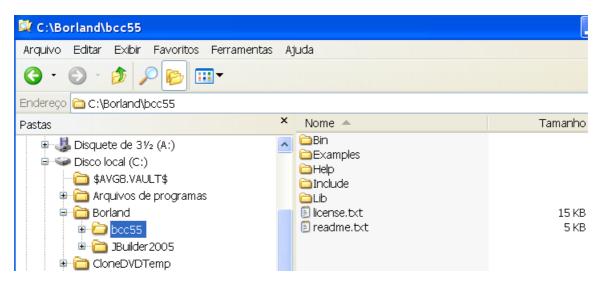
Primeiramente entenda o que deve ser instalado:

Para começar a programar em C++ deve-se ter em mente que são necessárias as **3 primeiras etapas** das descritas a seguir:

- 1) Instalar um editor de texto que formate o teu código fonte para que fíque bem claro e legível, para auxiliá-lo na utilização de um compilador C++. Um dos melhores editores de código fonte disponíveis que sejam **free** é o **codeblocks 8.02**. Ele se encontra disponível em qualquer site de download. *Baixe-o e instale-o em sua máquina*. Não é necessário descrever os passos para instalar o **codeblocks 8.02** pois os mesmos são muito intuitivos.
- 2) Instalar um compilador C++ Ansi. Existe vários compiladores para fins acadêmicos. Um dos melhores compiladores C/C++ gratuitos é o **borland C++ 5.5**. *Baixe-o da internet e* siga os **Passos para instalar o Borland C++ 5.5**.
- 3) Configurar o codeblocks 8.02 para que seja possível executar os programas de dentro do editor de textos. Isso facilita muito para quem é leigo e está aprendendo a programar. Aproveite e também configure o formato de codificação no Codeblocks.
- 4) (para usuários avançados) Configurar o compilador para que ele funcione diretamente na linha de comando (DOS)

Passos para instalar o Borland C++ 5.5

Independente de onde você pegar o compilador, normalmente ele estará compactado. Descompacte-o na raiz do drive c: do seu computador, de acordo com a figura abaixo (respeitando a estrutura de pastas):

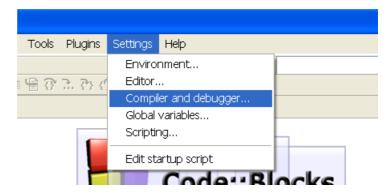


A pasta de instalação **DEVE SER A MESMA APRESENTADA ACIMA**. Na instalação deve-se aceitar o local présugerido e **não deve-se alterá-lo**. Em um primeiro momento somente isso já é o suficiente, principalmente se o usuário for leigo.

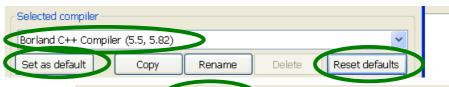
Configuração do Codeblocks 8.02

É extremamente importante a configuração do editor de texto para que seja possível executar o programa de dentro dele. Seguem os passos para configurar o Borland C++ dentro do editor Codeblocks 8.02:

- Abra o editor de textos codeblocks.
- Clique em:
 - Settings...
 - Compiler and debugger...



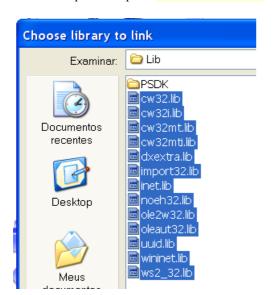
- Clique no botao: [reset defaults]
 - e vá clicando no [OK]

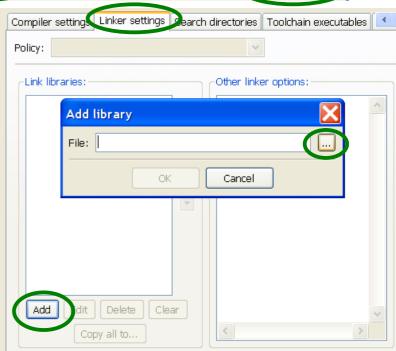


- Na opcao Select compiler(acima) escolha a opcao:
 - "Borland C++ Compiler (5.5 5.82)"
- Clique no botao: [set as default] e clique em [OK]

Clique na aba [linker settings].

- clique no botao [add]
- selecione o botao [...] em "add library"
- selecione os arquivos da pasta c:\borland\bcc55\lib





- Clique em... [abrir] e depois [ok]
- Clique em [ok]

Pronto! O codeblocks está pronto para compilar os programas.

Configuração do formato de codificação no Codeblocks.

No menu principal do Codeblocks, clique em:

- Settings
 - Editor...

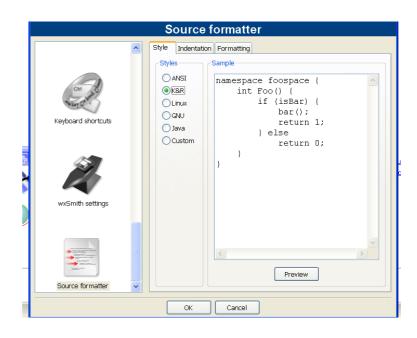
Na parte esquerda, vá rolando as opções até aparecer a opção **Source Formatter** (é a última opção) e escolha a opção K&R e clique em [OK]

Assim, cada vez que você clicar no menu

- plugins
 - Source code Formatter (Astyle)

O editor organizará automaticamente o código fonte que o usuário está digitando.

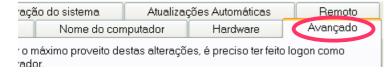
Por último, crie a pasta **aulac** na raiz do drive <u>c:\</u>> e grave teus fontes dentro desta pasta, sempre com a extensão .cpp



Configuração para que o C++ funcione diretamente na linha de comando (DOS)

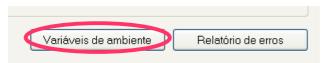
Para que no momento de compilação sejam encontradas as pastas das bibliotecas (a pasta **Include** na figura acima) e a pasta (Lib). Existem várias formas de fazer isso. Aí segue uma das mais fáceis:

- a) Clique com o botão direito do mouse no ícone "Meu computador" e escolha a opção **Propriedades**
- b) Em seguida escolha a aba Avançado



c) Clique na opção Variáveis de Ambiente





d) Selecione o Path e clique na opção Editar...



e) Digite para o **valor da variável** conforme apresentado na figura ao lado: **c:\borland\bcc55\bin;**



Crie 2 arquivos na pasta onde você irá trabalhar (de preferência na pasta c:\>aulac):

- bcc32.cfg (com o seguinte conteúdo dentro dele):
 - -I"c:\Borland\Bcc55\include"
 - -L"c:\Borland\Bcc55\lib"
- ilink32.cfg (com o seguinte conteúdo dentro dele):
 - -L"c:\Borland\Bcc55\lib"