Tutorial para Instalação e utilização do Borland C++ 5.5 (em qualquer computador com qualquer Windows)

Obs: leia TODAS as linhas deste tutorial, não pule nenhuma, nem por descuido, nem por preguiça!!!!!

Primeiramente entenda o que deve ser instalado:

Para começar a programar em C++ deve-se ter em mente que são necessárias as **3 primeiras etapas** das descritas a seguir:

- Instalar um editor de texto que formate o teu código fonte para que fique bem claro e legível, para auxiliá-lo na utilização de um compilador C++. Um dos melhores editores de código fonte disponíveis que sejam free é o codeblocks 8.02. Ele se encontra disponível em qualquer site de download. *Baixe-o e instale-o em sua máquina*. Não é necessário descrever os passos para instalar o codeblocks 8.02 pois os mesmos são muito intuitivos.
- 2) Instalar um compilador C++ Ansi. Existe vários compiladores para fins acadêmicos. Um dos melhores compiladores C/C++ gratuitos é o borland C++ 5.5. *Baixe-o da internet e* siga os **Passos para instalar o Borland C++ 5.5**.
- Configurar o codeblocks 8.02 para que seja possível executar os programas de dentro do editor de textos. Isso facilita muito para quem é leigo e está aprendendo a programar. Aproveite e também configure o formato de codificação no Codeblocks.
- 4) (para usuários avançados) Configurar o compilador para que ele funcione diretamente na linha de comando (DOS)

Passos para instalar o Borland C++ 5.5

Independente de onde você pegar o compilador, normalmente ele estará compactado. Descompacte-o na raiz do drive c: do seu computador, de acordo com a figura abaixo (respeitando a estrutura de pastas):

🛱 C:\Borland\bcc55			l
Arquivo Editar Exibir Favoritos Ferramentas	Aj	juda	
🔇 • 💿 • 🏂 🔎 📴 🕶			
Endereço 🛅 C:\Borland\bcc55			
Pastas	×	Nome 🔺	Tamanho
 Disquete de 3½ (A:) Disco local (C:) \$AVGB.VAULT\$ Arquivos de programas 	^	Calina Contraction Contractio	
Borland Borland Doc55 Doc55 Doc55 Doc65 Doc605 Doc605 Doc605		🗊 license.txt 🗊 readme.txt	15 KB 5 KB

A pasta de instalação **DEVE SER A MESMA APRESENTADA ACIMA**. Na instalação deve-se aceitar o local présugerido e **não deve-se alterá-lo**. Em um primeiro momento somente isso já é o suficiente, principalmente se o usuário for leigo.

Configuração do Codeblocks 8.02

É extremamente importante a configuração do editor de texto para que seja possível executar o programa de dentro dele. Seguem os passos para configurar o Borland C++ dentro do editor Codeblocks 8.02:

- Abra o editor de textos codeblocks.
- Clique em:
 - Settings...
 - Compiler and debugger...

Tools	Plugins	Settings	Help	
		Enviro	nment	
188	3. 87 8	Editor.		
	Compiler and debugger			
		Global variables		
		Scripting		
	Edit startup script			
			CoderrBl	ocks

 Clique no botao: [reset defaults] e vá clicando no [OK] 	piler		
Borland C++	Borland C++ Compiler (5.5, 5.82)		
Set as defaul	It Copy Rename Delete Reset defaults		
 Na opcao Select compiler(acima) escolha a opcao: "Borland C++ Compiler (5.5 5.82)" 	Compiler settings Linker settings Pearch directories Toolchain executables		
- Clique no botao: [set as default] e clique em [OK]	Cther linker options:		
Clique na aba [linker settings]. - clique no botao [add] - selecione o botao [] em "add library" - selecione os arquivos da pasta c:\borland\bcc55\lib Choose library to link	Add library		
Examinar: Lib Documentos Cw32.lib Documentos cw32.lib recentes Cw32mt.lib Desktop import32.lib Decumentos cole2w32.lib Desktop ole2w32.lib Decumentos cole2w32.lib Desktop lib	Add dit Delete Clear		

- Clique em... [abrir] e depois [ok]

Meus

- Clique em [ok]

Pronto! O codeblocks está pronto para compilar os programas.

ws2 -32 lik

Configuração do formato de codificação no Codeblocks.

No menu principal do Codeblocks, clique em:

Settings

_

_ Editor...

Na parte esquerda, vá rolando as opções até aparecer a opção Source Formatter (é a última opção) e escolha a opção K&R e clique em [OK]

Assim, cada vez que você clicar no menu plugins _

Source code Formatter (Astyle) _

O editor organizará automaticamente o código fonte que o usuário está digitando.

Por último, crie a pasta aulac na raiz do drive $\underline{c:} >$ e grave teus fontes dentro desta pasta, sempre com a extensão .cpp

		Source formatter
	·	Style Indentation Formatting
	Keyboard shortcuts	Styles Sample ANSI ANSI Styles Sample ANSI Sample int Foo() { if (isBar) { GRU GRU Java Custom Sample int Foo() { if (isBar) { bar(); return 1; } }
	wxSmith settings	
_	Source formatter	Preview
		OK Cancel

Configuração para que o C++ funcione diretamente na linha de comando (DOS)

Para que no momento de compilação sejam encontradas as pastas das bibliotecas (a pasta **Include** na figura acima) e a pasta (Lib). Existem várias formas de fazer isso. Aí segue uma das mais fáceis:

- a) Clique com o botão direito do mouse no ícone "Meu computador" e escolha a opção **Propriedades**
- b) Em seguida escolha a aba Avançado



^r o máximo proveito destas alterações, é preciso ter feito logon como rador.

c) Clique na opção Variáveis de Ambiente



d) Selecione o **Path** e clique na opção **Editar...**



Editar variável d	e sistema ? 🗙
Nome da variável:	Path
Valor da variável:	::\borland\bcc55\bin;%SystemRoot%\syst
	OK Cancelar

Testar via AVG Free

Criar atalho

Renomear

Propriedades

Excluir

Mapear unidade de rede... Desconectar unidade de rede...

e) Digite para o **valor da variável** conforme apresentado na figura ao lado: c:\borland\bcc55\bin;

Crie 2 arquivos na pasta onde você irá trabalhar (de preferência na pasta <u>c:</u>>aulac):

- bcc32.cfg (com o seguinte conteúdo dentro dele): -I"c:\Borland\Bcc55\include"
 - -L"c:\Borland\Bcc55\lib" ilink32.cfg (com o seguinte conteúdo dentro dele):
 - -L"c:\Borland\Bcc55\lib"