

Estilos de Interação

Linha de Comando

A interação realizada por linha de comando dá ao usuário o controle sobre as ações que serão executadas, permitindo que o usuário tenha a flexibilidade para construir os comandos. Por outro lado, é uma interação com muito esforço para quem não está habituado com os comandos e ações disponíveis no sistema.

Formulários

É um estilo de interação que busca familiaridade com o formulário em papel que estamos acostumados a preencher em lojas, bancos, médicos e etc. Consiste em conjuntos de campos a serem preenchidos de acordo com um tipo de dado específico (data, nome, CPF, estado civil...).

Wizard

Interação do tipo Wizard tem por objetivo guiar o usuário. O usuário deve seguir passo a passo, só podendo avançar para o próximo passo quando concluir o passo vigente. Esse tipo de interação passa o controle da interação para a interface, que determina como o usuário deve proceder dentro da aplicação. É muito utilizado em sites de compras, onde cada etapa depende da etapa anterior.

Janela

A interação por meio de janela pode agrupar também outros modelos de interação, como por exemplo, formulários, menus e etc. Uma janela pode ser do tipo modal, quando as funcionalidades da aplicação só voltarão a ser executadas após o fechamento da janela.

Menu

A interação por meio de menus oferece aos usuários uma lista de opções que podem ser selecionadas diretamente na interface. É uma interação simples e geralmente bem intuitiva, quando o usuário clica sobre o menu desejado alguma ação é executada de acordo com o item escolhido. Há diversas maneiras de se implementar uma interação em menu, como por exemplo, toggle, paletas, lista suspensa, etc.

WYSIWYG

WYSIWYG é o termo usado para classificar interações onde é possível visualizar, em tempo real, exatamente aquilo que será publicado, impresso ou manipulado. O usuário pode interagir com ícones utilizando o mouse ou outro dispositivo equivalente através de ações do tipo clicar e arrastar.

Componentes de Interação

Componente	Observações	
Label	Descrição	Exibe textos na tela. Componente estático.
	Indicação	É utilizado para descrever/explicitar o que significa um outro componente (janela, edit, etc).
	Mau uso	Quando não está relacionado a nenhum componente.
Tooltip	Descrição	Exibe textos na tela. Componente dinâmico.
	Indicação	É utilizado para descrever/explicitar o que significa um determinado componente estático.
	Mau uso	Para descrever valores/componentes dinâmicos.
Edit	Descrição	Entrada de dados de forma textual. Permite apenas uma linha de texto.
	Indicação	Quando o campo associado ao edit não possui um domínio de possíveis valores bem definido.
	Mau uso	Usado sem máscara ou verificação, permitindo assim erros de digitação.
Button	Descrição	Ativa determinada funcionalidade.
	Indicação	Para executar uma ação determinada, geralmente indicada no botão por ícones, texto ou tooltip.
	Mau uso	Quando a funcionalidade do botão não está clara e/ou exposta de maneira familiar ao usuário.
Combobox	Descrição	Fornece ao usuário uma lista de opções relacionadas ao mesmo tipo de dado.
	Indicação	Quando há várias possíveis opções e o usuário deverá escolher uma entre elas.
	Mau uso	Quando há poucas opções. Nesse caso, outro componente se encaixaria melhor. (radiobutton)
Checkbox	Descrição	Fornece ao usuário várias opções.
	Indicação	Quando há poucas opções e o usuário poderá escolher quantas desejar.
	Mau uso	Quando há muitas opções relacionadas ao mesmo tipo de dados.
Listbox	Descrição	Fornece ao usuário uma lista de opções relacionadas ao mesmo tipo de dado.
	Indicação	Quando há várias possíveis opções e o usuário poderá escolher quantas desejar.
	Mau uso	Quando há poucas opções disponíveis.
Radiobutton	Descrição	Fornece ao usuário várias opções.
	Indicação	Quando há poucas possíveis opções e o usuário deverá escolher uma entre elas.
	Mau uso	Quando há muitas opções disponíveis.
TreeView	Descrição	Fornece ao usuários uma lista de opções organizada hierarquicamente.
	Indicação	Quando há uma hierarquia entre as opções a serem exibidas.
	Mau uso	Quando não há uma hierarquia entre as opções a serem exibidas.
Graphics	Descrição	Exibe informações na tela em forma de gráficos.
	Indicação	Para se realizar uma análise gráfica dos dados.
	Mau uso	Quando os dados não estão vinculados uns aos outros.

Wizard Comentada

Passo 1

Jul 2011 Set 2011

Seleção o Período

Início:

01/07/2011

Fim:

01/09/2011

✖ ⏪ ⏩

Passo 2

Jul 2011 Set 2011

Selecione o período a ser calculado

Início:
01/07/2011


Fim:
15/07/2011




Selecione o método de cálculo do período indicado

☒ $f(y) = y^2$

☐ $f(y) = y * a$ Valor de "a"

☐ $f(y) = 2 * y$



Não está sendo exibido um gráfico a cada cálculo. O gráfico só exibido para "w", que é o valor final.

Passo 2

Jul 2011

Set 2011

Selecione o período a ser calculado

Início:

16/07/2011

Fim:

15/08/2011

Selecione o método de cálculo do período indicado

☐ $f(y) = y^2$

☐ $f(y) = y * a$

Valor de "a"

☒ $f(y) = 2 * y$

Calculadora

X

<

>

Passo 2

Jul 2011 Set 2011

Selecione o período a ser calculado

Início:
16/08/2011


Fim:
01/09/2011




Selecione o método de cálculo do período indicado

☐ $f(y) = y^2$

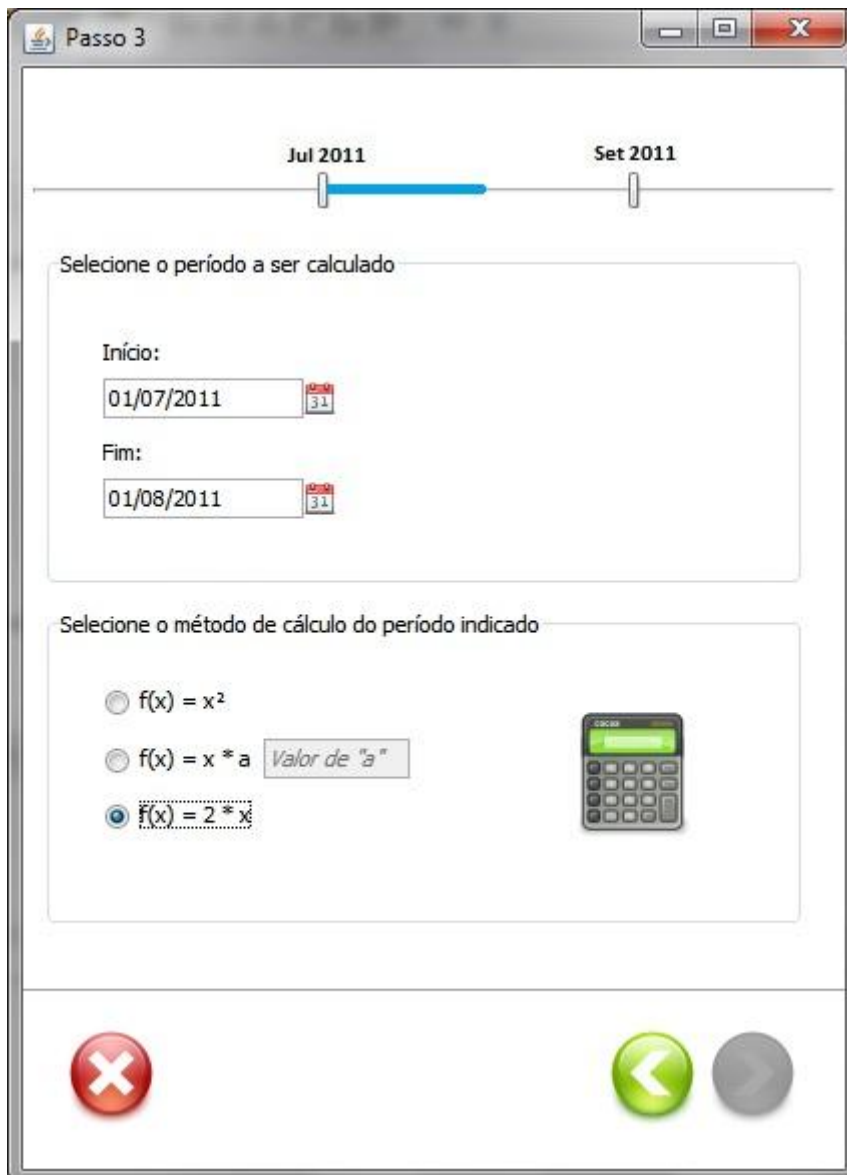
☒ $f(y) = y * \alpha$ 7

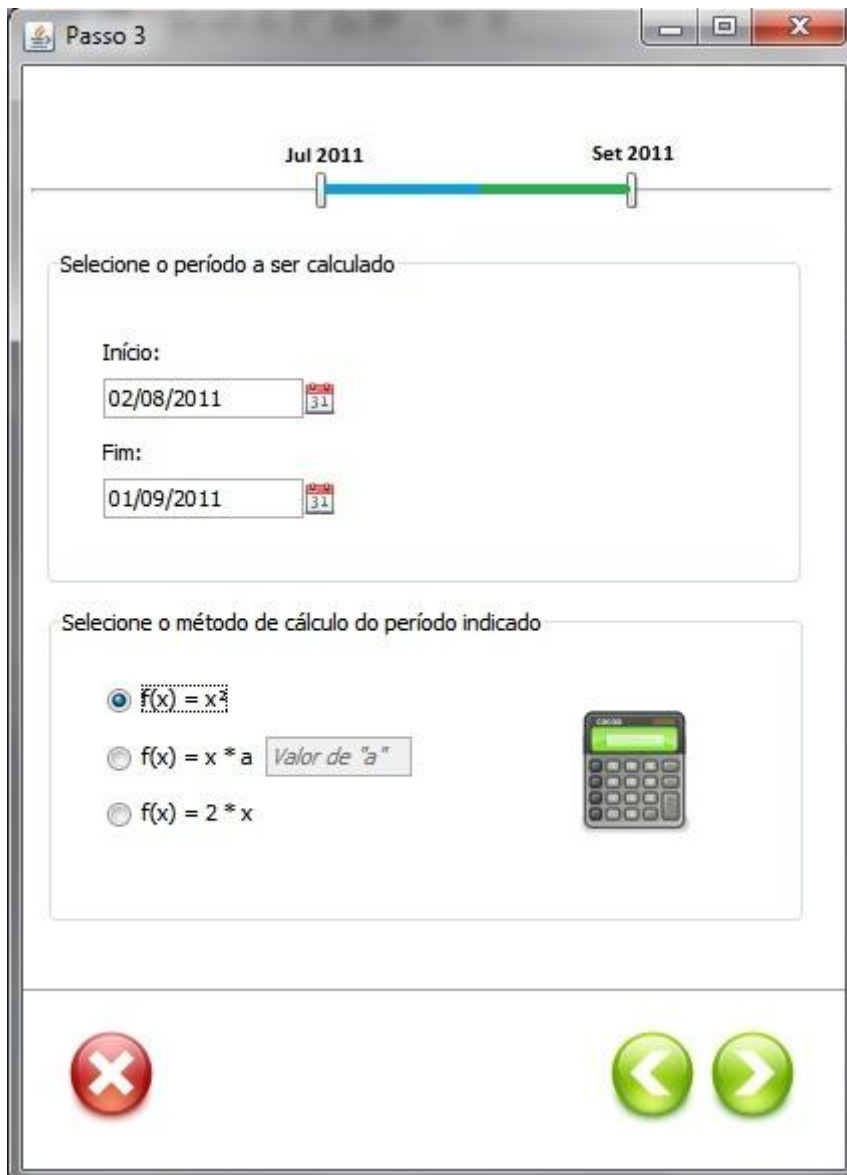
☐ $f(y) = 2 * y$



Não se deve abusar do uso de cores.





Passo 4

Jul 2011

Set 2011

Selecione o período a ser calculado

Início:

01/07/2011

Fim:

01/09/2011

Selecione o método de cálculo do período indicado

☒ $f(z) = z^3$

☐ $f(z) = z * a$

Valor de "a"

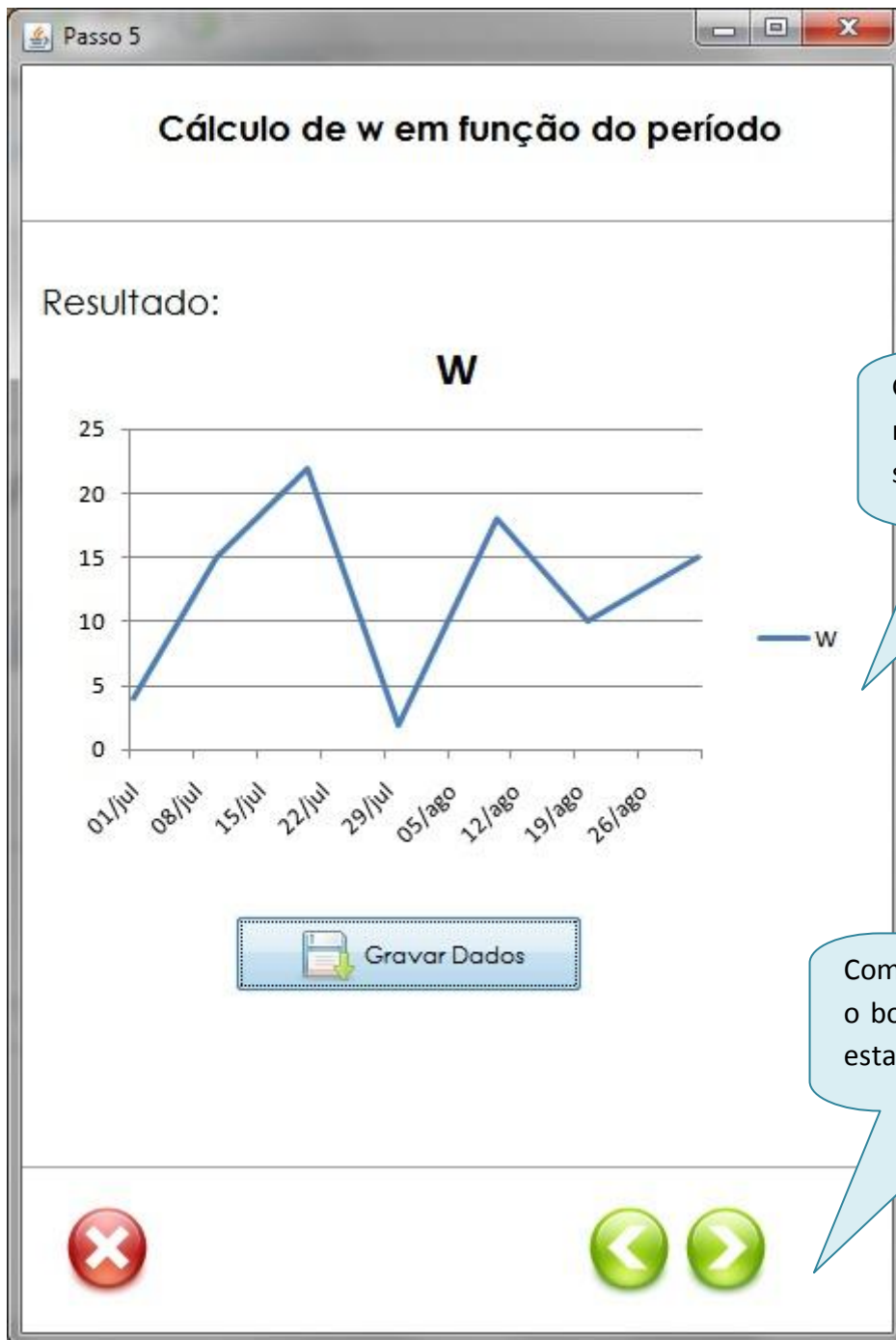
☐ $f(z) = 2 * z$

Calculadora

X

<

>



Gráficos devem apresentar rótulos indicando o que significa cada um dos eixos.

Como essa é a última etapa o botão de avançar deveria estar desabilitado.